

# Sticks Motion

Herhalen tot teken

2

6 **A** 9 **B** 1 2

22 **C** 3 1

27 **D** 1 2 rit.

32 **E**  $\bullet = 80$   
Zo snel mogelijk en zo lang mogelijk naar keuze 1 2

37 **F** *pp* *f* *pp* *ff* 1 2

44 **G** 1 2 Tempo naar keuze

49 **H**  $\bullet = 80$  Afhankelijk van aantal spelers 1 2

54 **I** 2x 6 tellen Break voor laatste 1\8 1 2

60  $\bullet = 120$  **Finale** 2  $\bullet = 80$  4  
Zo snel mogelijk en zo lang mogelijk naar keuze

66 **J** *p* - *ff* 2x accel. 3 3